Block Dasher

*Design document de una hoja.*

## Identidad del Juego / Mantra:

Un juego de puzles minimalista en que habrá que desplazarse por los niveles haciendo dash hasta la salida.

## Pilares del Diseño:

Partidas rápidas, casual, para pasar el rato.

## Resumen de Género/Historia/Mecánicas:

Eres un muñeco (WIP) que tiene que atravesar diferentes mundos mediante diferentes mecánicas de saltos en un grid para seguir avanzando.

## Características:

Mecánica de dash.

## Interfaz:

El movimiento se realiza mediante las flechas del teclado (PC) o deslizando el dedo (móvil). El nivel se gira pulsando unas flechas para rotar el nivel o se puede rotar con el ratón.

## Estilo de Arte:

Voxel art minimalista.

## Música/Sonido:

Música sencilla y minimalista, sonidos estilizados.

## Hoja de ruta del desarrollo / Lanzamiento:

**Plataformas:** Itch.io/Play Store/Web. **Audiencia:** Todos los publicos

|  |  |
| --- | --- |
| **Hito 1:** Hacer el editor - 0/0/00  **Hito 2:** Movimiento personaje - 0/0/00  **Hito 3:** Flujo de juego terminado - 0/0/00 | **Hito 4:** Todos los mundos - 0/0/00  **Hito 5:** Pulido final - 0/0/00  ---------------------------  **Día de Lanzamiento:** 0/0/00 |